

SET!

81 lap és mind különböző. Minden kártyalap egyedi, akárcsak maga a játék.

12 lapot teszünk az asztalra színével felfelé. Mindegyik játékos ezekkel a lapokkal játszik, egyidejűleg. Ki a leggyorsabb, ki talál először 3 lapot, amik SET-et alkotnak? Ha a megtalált SET szabályos, a játékos magához veszi ezeket a lapokat. Az elvett lapokat 3 újjal pótoljuk, hogy meglegyen a 12 lap. Ki találja meg a következő SET-et? Izgalom, kihívás egészen a végéig!

A legtöbb SET-et összegyűjtő játékos lesz a győztes.

Miből áll egy SET?

Mind a 81 lap különböző az alábbi jellemzők alapján:

darabszám 1, 2 vagy 3

szín piros, zöld vagy kék

forma ellipszis, téglalap vagy hullám

kitöltöttség üres, tele vagy félig tele (sraffozott)

Három lap együtt SET-et alkot, de csak akkor, ha a fenti jellemzők **mindegyike** vagy **teljesen egyforma**, vagy **teljesen különböző**. Amikor SET-et keresünk, a kártyákra nézve a következő kérdéseket kell szem előtt tartani:

A **darabszám** a három lapon egyforma vagy teljesen különböző?

A **szín** a három lapon egyforma vagy teljesen különböző?

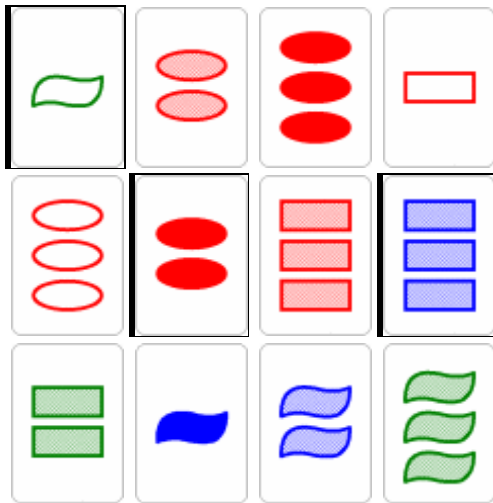
A **forma** a három lapon egyforma vagy teljesen különböző?

A **kitöltöttség** a három lapon egyforma vagy teljesen különböző?

Ha mind a négy kérdésre "igen" a válasz, akkor valóban SET-et alkot a három lap.

A játék menete

- A 81 lapot alaposan összekeverjük és színnel lefelé egy pakliban az asztalra helyezzük.
- 12 lapot elveszünk a pakli tetejéről és színnel felfelé az asztalra tesszük úgy, hogy 3x4-es rácsot alkossanak.



Figyelem:

A SET-et alkotó lapok rácsbeli elhelyezkedése nem kötött (pl. nem kell egy sorban vagy oszlopban lenniük), bárhol lehetnek a 12 pozíció közül. Például a fenti ábrán a három megjelölt lap SET-et alkot.

Minden játékos egyidejűleg játszik. Mindegyik játékos arra törekszik, hogy minél gyorsabban SET-et találjon. Az a játékos, aki SET-et vél felfedezni, egy gyors és elég hangos "SET" bemondásával jelzi ezt, és utána megmutatja, melyik három lapra gondolt.

- **Ha a játékos valóban SET-et talált,** akkor a három lapot elveszi és színnel lefelé maga elé teszi. Valaki (vagy pl. egy kijelölt osztó) 3 lappal pótolja a rácsot és folytatódik a játék.
- **Ha a játékos tévedett** és a három lapja nem alkot SET-et, akkor folytatódik a játék, de a hibát vétő játékos nem mondhat be SET-et mindaddig, amíg valamelyik másik játékos érvényes SET-et nem talál.

Nincsen SET az asztalon? Lehetséges, hogy a 12 lap között nincs három olyan, ami SET-et alkotna (vagy van, de a játékosok már hosszabb ideje képtelenek megtalálni). Ebben az esetben 3 további lapot kell színével felfelé kitenni, így már 15 kártya lesz látható az asztalon. Ekkor azonban a SET megtalálása után nem teszünk ki rögtön három újabb lapot, tehát 12 kártyával folytatódik a játék.

A játék befejezése

A játék akkor ér véget, amikor a pakliból elhasználtuk az összes lapot és az asztalon levő lapok között már senki sem talál SET-et.

A legtöbb lapot összegyűjtő játékos a győztes.